



Wandel-/fietspad naar:
Wander-/Radweg nach:
Walking-/Cycle path to:
Oostmahorn

Fietspad naar Anjum
Radweg nach Anjum
Cycle path to Anjum

Ingang
Entrance

Accommodatie - Unterkunft - Accommodation

4B1 4-Pers. Maisonnette Ferienwohnung Apartment	4B2 4-Pers. Woning Ferienhaus House	4LK 4-Pers. Kinderwoning Kinder-Ferienhaus Children's House	4BL 4-Pers. Woning Ferienhaus House	4BL1 4-Pers. Woning Ferienhaus House
6D1 6-Pers. Maisonnette Ferienwohnung Apartment	6D2 6-Pers. Woning Ferienhaus House	6D3 6-Pers. Woning Ferienhaus House	6DL 6-Pers. Woning Ferienhaus House	6CK 6-Pers. Kinderwoning Kinder-Ferienhaus Children's House
6DL1 6-Pers. Woning Ferienhaus House	6DL+ 6-Pers. Woning Ferienhaus House	8E1 8-Pers. Woning Ferienhaus House	8E2 8-Pers. Woning Ferienhaus House	8E3 8-Pers. Woning Ferienhaus House
8EL 8-Pers. Woning Ferienhaus House	8CK1 8-Pers. Kinderwoning Kinder-Ferienhaus Children's House	8CK2 8-Pers. Kinderwoning Kinder-Ferienhaus Children's House	10F1 10-Pers. Woning Ferienhaus House	10F2 10-Pers. Woning Ferienhaus House
12G 12-Pers. Woning Ferienhaus House	Camping C1 Tentplaatsen Zeltplätze Tent and caravan positions	Camping C3 Tert- en caravanplaatsen Zelt- und Wohnwagenplätze Tent and caravan positions	Camping C4 Camperplaatsen Wohnmobilplätze Camper positions	

- A** = Receptie - Rezeption - Reception
- B** = Zwembad - Hallenbad - Swimming pool
- C** = Tennisbaan - Tennisplatz - Tennis court
- D** = Stadspoort - Stadttor - Town gate
- E** = Brasserie De Waegh
- F** = Parkwinkel* - Parkladen* - Parkshop*
- G** = Waddenzicht voor o.a. bootverhuur, souvenirs, watersportartikelen - Waddenzicht u.a. mit Bootsvermietung, Wassersport-Shop, Souvenirs Waddenzicht for boat hire, souvenirs, articles for aquatic sports
- H** = Recreatieruimte De Werf - Freizeitsraum De Werf Entertainment room De Werf
- H1** = Schaakspel - Schachspiel - Chess game
- I** = Wasserrette* - Waschsalon* - Launderette*
- J** = Pannenkoekenrestaurant 't Silt* - Pfannkuchenrestaurant* - Pancake restaurant*
- J2** = Stadscafé & Pizzeria Uccello
- K** = Speelweide en sportveld - Spielwiese und Sportplatz - Playground and sports field
- K1** = Spijkerdorp "De Vesting" - Hüttendorf: „Die Festung“ - Build your own hut at "The Fortress"
- L** = Opstapplaats veerboot naar Fährre nach / Ferry to Schiermonnikoog Opstapplaats Vlinderbalg (oa. rondvaart Lauwersmeer) - Angelegte Vlinderbalg (u.a. Rundfahrt Lauwersmeer) - Departure Vlinderbalg (e.g. Lauwersmeer boat cruise)
- M** = Pitch & Putt golfbaan - Pitch & Putt Golfplatz Pitch & Putt Golf course
- M1** = Pitch & Putt tent en informatiepunt (juli en augustus) Pitch & Putt tent and informationpoint (July and August)
- M2** = Pitch & Putt golf - Footgolf
- N** = Strandje - Kleines Strand - Small beach
- O** = Snackbar* - Imbiss* - Snack bar*
- Q** = Brug/sluis - Steg/Schleuse - Bridge/Lock
- R** = Fietspad - Fahrradweg - Bicycle road
- S** = Hellingbaan voor diverse boten - Anlegestelle für verschiedene Schiffe - Ramp for various boats
- T** = Buitenhaven - Außenhafen - Outer harbour
- T1** = Lauwersmeer
- U** = Binnenhaven - Binnenhafen - Inner harbour
- V** = Fietsenstalling - Fahrradständer - Bicycle shed
- W** = Vuilcontainers - Müllcontainer - Garbage containers
- W1** = Vuilwaterstortplaats - Entleerung chemischer Toiletten - Waste water disposal (for chemical toilets)
- W2** = Innamepunt drinkwater (camper) Trinkwasser-Entnahmestelle (Camper) Supply for drinking water (camper)
- W3** = Hondentoilet - Hundetoilette - Dogs place
- W4** = Sanitaargebouw - Sanitärgebäude - Sanitary building
- W5** = Basketbalveld - Basketballplatz - Basketball court
- X** = Strandpaviljoen 't Mootje Fish & Chips - Strandpavillon - Beach pavilion
- Y** = Speeltoestellen - Spielgeräte - Playing attributes
- Y1** = Airtrampoline - Air-Trampolin - Airtrampoline
- Z** = Jeu-de-boules-baan - Boulebaan - Pétanque
- Z1** = Insectenboom en dierenweetjes pad - Insekten Baum und Tier Fakten Pfad - Insect tree and animalfacts path
- Z2** = Verzonken viking speelschip - Spielschiff "Versunkener Wicking" - Viking play ship
- Z3** = Pontje - Kleine Fähre - Small ferry
- Z4** = Fierjepbaan - Stabhochspringen - Pole vaulting
- Z5** = Kruidhuis, kanon en stormpaal Oostmahorn
- Z6** = Indoor Speelparadijs met horecapunt Indoor-Spielplatz mit Gaststättengewerbe Indoor playhouse with food and beverage
- Ⓜ** = AED - Defibrillator
- P** = Parkeerplaats - Parkplatz - Parking lot
- I** = Plattegrond/infokast - Parkplan/Informationen Map/information
- = Wandelpad - Fußweg - Footpath

Wijzigingen voorbehouden
Änderungen vorbehalten
Subject to changes 08-2018

* Gelegen onder de appartementen - Unter den Ferienwohnungen gelegen - Situated under the apartments