

Plattegrond & faciliteiten

Parkplan & Einrichtungen - Map & facilities

Wandel-/fietspad naar:
Wander-/Radweg nach:
Walking-/Cycle path to:
Oostmahorn

Fietspad
naar Anjum
Radweg
nach Anjum
Cycle path
to Anjum



Accommodatie - Unterkunft - Accommodation

4B1 4-Pers. Maisonnette Ferienwohnung Apartment	4B2 4-Pers. Woning Ferienhaus House	4LK 4-Pers. Kinderwoning Kinder-Ferienhaus Children's house	4BL 4-Pers. Woning Ferienhaus House	4BL1 4-Pers. Woning Ferienhaus House
6D1 6-Pers. Maisonnette Ferienwohnung Apartment	6D2 6-Pers. Woning Ferienhaus House	6D3 6-Pers. Woning Ferienhaus House	6DL 6-Pers. Woning Ferienhaus House	6CK 6-Pers. Kinderwoning Kinder-Ferienhaus Children's house
6DL1 6-Pers. Woning Ferienhaus House	6DL+ 6-Pers. Woning Ferienhaus House	8E1 8-Pers. Woning Ferienhaus House	8E2 8-Pers. Woning Ferienhaus House	8E3 8-Pers. Woning Ferienhaus House
8EL 8-Pers. Woning Ferienhaus House	8CK1 8-Pers. Kinderwoning Kinder-Ferienhaus Children's house	8CK2 8-Pers. Kinderwoning Kinder-Ferienhaus Children's house	10F1 10-Pers. Woning Ferienhaus House	10F2 10-Pers. Woning Ferienhaus House
12G 12-Pers. Woning Ferienhaus House	C1 Camping Tentplaatsen Zeltplätze Tent positions	C3 Camping Tent- en caravanplaatsen Zelte- und Wohnwagenplätze Tent and caravan positions	C4 Camping Camperplaatsen Wohnmobilplätze Camper positions	

Wijzigingen voorbehouden
Änderungen vorbehalten
Subject to changes -06-2018

- A** = Receptie - *Rezeption* - Reception
- B** = Zwembad - *Hallenbad* - Swimming pool
- C** = Tennisbaan - *Tennisplatz* - Tennis court
- D** = Stadspoort - *Stadttor* - Town gate
- E** = Brasserie De Waegh
- F** = Parkwinkel* - *Parkladen** - Parkshop*
- G** = Waddeninzicht voor o.a. bootverhuur, souvenirs, watersportartikelen - *Waddeninzicht u.a. mit Bootsvermietung, Wassersport-Shop, Souvenirs* Waddeninzicht for boat hire, souvenirs, articles for aquatic sports
- H** = Recreatieruimte* - *Freizeitraum** - Recreation room*
- H1** = Schaakspel - *Schachspiel* - Chess game
- I** = Overdekt speelhuus* - *Indoor Spielhaus** Indoor Playhouse*
- I1** = Wasserette* - *Waschsalon** - Launderette*
- J** = Pannenkoekenrestaurant 't Silt* - *Pfannkuchenrestaurant** - Pancake restaurant*
- J2** = Stadscafé & Pizzeria Uccello

- K** = Speelweide en sportveld - *Spielwiese und Sportplatz* - Playground and sports field
- K1** = Spijkerdorp "De Vesting"
Hüttendorf: „Die Festung“
Build your own hut at "The Fortress"
- L** = Opstapplaats veerboot naar
Fähre nach / Ferry to Schiermonnikoog
Opstapplaats Vlinderbalg (oa. rondvaart
Lauwersmeer) - *Anlegestelle Vlinderbalg (u.a. Rundfahrt Lauwersmeer)* - Departure Vlinderbalg (e.g. Lauwersmeer boat cruise)
- M** = Pitch & Putt golfbaan - *Pitch & Putt Golfplatz*
Pitch & Putt Golf course
- M1** = Pitch & Putt tent en informatiepunt (juli en augustus)
Pitch & Putt Zelt und Informationspunkt (Juli und August) - Pitch & Putt tent and informationpoint (july and august)
- M2** = Pitch & Putt golf - *Footgolf*
- N** = Strandje - *Kleines Strand* - Small beach

- O** = Snackbar* - *Imbiss** - Snack bar*
- Q** = Brug/sluis - *Steg/Schleuse* - Bridge/Lock
- Q1** = Unique Beauty- en massagesalon* - *Beauty- und Massagesalon** - Beauty and massage salon*
- R** = Fietspad - *Fahrradweg* - Bicycle road
- S** = Hellingbaan voor diverse boten - *Anlegestelle für verschiedenen Schiffe* - Ramp for various boats
- T** = Buitenhaven - *Außenhafen* - Outer harbour
- T1** = Lauwersmeer
- U** = Binnenhaven - *Binnenhafen* - Inner harbour
- V** = Fietsenstalling - *Fahrradständer* - Bicycle shed
- W** = Vuilcontainers - *Müllcontainer* - Garbage containers
- W3** = Hondentoilet - *Hundetoilette* - Dogs place
- W4** = Sanitaargebouw - *Sanitärgebäude* - Sanitary building
- X** = Strandpaviljoen 't Mootje Fish & Chips - *Strandpavillon* - Beach pavilion
- Y** = Speeltoestellen - *Spielgeräte* - Playing attributes
- Y1** = Airtrampoline - *Air-Trampolin* - Airtrampoline

- Z** = Jeu-de-boules-baan - *Boulebahn* - Pétanque
 - Z1** = Insectenboom en dierenweetjes pad - *Insekten Baum und Tier Fakten Pfad* - Insect tree and animafacts path
 - Z2** = Verzonken viking speelschip - *Spielschiff "Versunkener Wikingen"* - Viking play ship
 - Z3** = Pontje - *Kleine Fähre* - Small ferry
 - Z4** = Fierjebbaan - *Stabhochspringen* - Pole vaulting
 - Z5** = Kruidhuis , kanon en stompmaal Oostmahorn
 - Z6** = Nieuw te bouwen Indoor Speelparadijs
Neuer Indoor-Spielplatz im Bau
New indoor playhouse under construction
 - +** = AED - *Defibrillator*
 - P** = Parkeerplaats - *Parkplatz* - Parking lot
 - I** = Plattegrond/infokast - *Parkplan/Informationen*
Map/Information
 - = Wandelpad - *Fußweg* - Footpath
- * Gelegen onder de appartementen - *Unter den Ferienwohnungen gelegen* - Situated under the apartments